



Communiqué de presse du 16 février 2022

TIME RIFT

**UN JEU VIDEO 100% MADE IN HAUTS-DE-FRANCE
DISTRIBUE A L'INTERNATIONAL CE JEUDI 17 FEVRIER**

**Un jeu créé par Charlélie Tillard et Simon Hembert,
produit par Abiding Bridge et soutenu par Pictanovo**



C'est donc ce 17 février que sort, directement à l'international, le premier jeu vidéo, *Time Rift*, développé par deux jeunes diplômés de l'école des industries créatives roubaisienne Pôle IIID et produit par Abiding Bridge, maison d'édition de jeux vidéo indépendants installée à la Plaine Images à Tourcoing.

Time Rift, disponible sur PC, est un puzzle shooter frénétique. Le joueur se retrouve dans la peau d'un ou d'une ex-hacker, désormais reconverti en testeur en sécurité qui, pour renverser la mégacorporation VaultCo, doit manipuler le cours du temps. Le jeu est disponible en français, anglais, allemand, chinois traditionnel et simplifié, portugais du Brésil, russe et espagnol.

Vendu à 9,99€, le jeu est téléchargeable ici :

https://store.steampowered.com/app/1257660/Time_Rift/

Une belle alchimie régionale : un jeu créé par des étudiants de Pôle 3D, incubés à La Plaine Images, édités par Abiding Bridges implanté à Tourcoing et soutenu par Pictanovo !

Charlélie Tillard et Simon Hembert débutent la conception du jeu en 2015, pendant leur 3^{ème} année d'études "concepteur-réalisateur 3D option jeux vidéo" à Pôle IIID. Encouragés par leurs professeurs, ils décident de poursuivre leur travail sur leur temps libre.

En 2017, ils intègrent l'incubateur de la Plaine Images, à Tourcoing, qui les accompagne dans la commercialisation du jeu et la création de leur studio Lightshards. Finaliste du concours CréaTalents

Contact PICTANOVO : Marianne Béarez mbearrez@pictanovo.com 03 20 28 53 55 – 06 37 10 54 43

Contact ABIDING BRIDGE : Elizabeth Maler, contact@abidingbridge.com 06 63 54 11 78

en 2018, challenge à destination des étudiants et jeunes diplômés dans la filière des Industries Culturelles et Créatives, organisé par Pictanovo, ils reçoivent le prix Coup de Pouce de BFM Grand Lille.

En 2019, la société d'édition de jeux vidéo, Abiding Bridge, elle-même fraîchement sortie de l'incubateur de la Plaine Images, propose aux deux créateurs de financer la production complète du jeu et d'embaucher les talents nécessaires pour achever le développement. Abiding Bridge a la particularité d'accompagner les créatrices et créateurs de jeu vidéo qui ne peuvent ou ne veulent créer leur propre société. *Time Rift* est le 3^{ème} jeu commercialisé par Abiding Bridge, après *Spell Swap* et *The Stormancer*, vendu à plus de 100 000 exemplaires.

La même année, le jeu est soutenu en production par Pictanovo. Dès l'année suivante, *Time Rift* reçoit le prix de l'Excellence en Game Design du Festival BIC en Corée du Sud.

Pôle IIID, La Plaine Images, Abiding Bridge et Pictanovo sont particulièrement fiers de cette réussite et souhaitent à Charlélie Tillard et Simon Hembert un succès à la hauteur de leur talent !

Contact PICTANOVO : Marianne Béarez mbearez@pictanovo.com 03 20 28 53 55 – 06 37 10 54 43

Contact ABIDING BRIDGE : Elizabeth Maler, contact@abidingbridge.com 06 63 54 11 78